

在籍番号		氏名	
------	--	----	--

[1] (定義) V, W を線形空間とする. 写像 $F: V \rightarrow W$ が線形写像とは,

(i) $F(\mathbf{u} + \mathbf{v}) =$ $(\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V)$ (1);

(ii) $F(k\mathbf{u}) =$ $(\forall k \in \mathbb{R}, \forall \mathbf{u} \in V)$ (2)

を満たすこと. 定義から, 線形写像 F は $F(\mathbf{0}) =$ (3) を満たすことが分かる.

特に, $V = W$ のとき線形写像 F を V 上の (4) という.

[2] 次の に ある または ない を入れよ.

(1) 写像 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x^2 \\ x+y \\ 0 \end{pmatrix}$ は線形写像で .

(2) 写像 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y \\ x+1 \\ x \end{pmatrix}$ は線形写像で .

(3) 写像 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ x \sin \theta + y \cos \theta \end{pmatrix}$ は線形写像で .

(4) 写像 $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x-y+z \\ x+y-z \\ 0 \\ xyz \end{pmatrix}$ は線形写像で .

[3] (定義) V, W を線形空間, $T: V \rightarrow W$ を線形写像とする.

(1) $\text{Ker}(T) := \{\mathbf{v} \in V \mid T(\mathbf{v}) = \mathbf{0}\} \subset V$ を T の (kernel) という.

(2) $\text{Im}(T) := \{T(\mathbf{v}) \mid \mathbf{v} \in V\} \subset W$ を T の (image) という.

例えば, $T: V \rightarrow W, \mathbf{v} \mapsto \mathbf{0}$: ゼロ写像に対して, $\text{Ker}(T) = V, \text{Im}(T) = \{\mathbf{0}\}$.

※ $\mathbf{0}$ と $\{\mathbf{0}\}$ は違うので注意すること. $\mathbf{0}$ はゼロ・ベクトルという元, $\{\mathbf{0}\}$ は集合である.