

# はじめに (数学基礎 B1)

数学基礎 B = 線形代数

教科書「要点明解 線形数学 三訂版」培風館

(第1章 ベクトル)

▶ 第2章 行列

▶ 第3章 連立1次方程式

(第4章 行列式)

(第5章 行列の対角化)

講義の情報

<http://mathweb.sc.niigata-u.ac.jp/~hoshi/teaching-j.html>

シラバス

LINK

- ▶ ノートを取りながら講義を聴くこと。  
(ノートを回収して確認する可能性があります)
- ▶ 講義 → 小テスト (理解度確認テスト, 学務情報システム内)

## 例 (基本変形)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

## 例 (基本変形)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

## 例 (基本変形)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(1)  $A$  の 1 行目と 2 行目を入れ替える :  $\begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$

## 例 (基本変形)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(1)  $A$  の 1 行目と 2 行目を入れ替える :  $\begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$

(2)  $A$  の 1 行目を 3 倍する :  $\begin{pmatrix} 3a_{11} & 3a_{12} & 3a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$

## 例 (基本変形)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(1)  $A$  の 1 行目と 2 行目を入れ替える :  $\begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$

(2)  $A$  の 1 行目を 3 倍する :  $\begin{pmatrix} 3a_{11} & 3a_{12} & 3a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$

(3)  $A$  の 2 行目の 2 倍を 1 行目に加える :  $\begin{pmatrix} a_{11} + 2a_{21} & a_{12} + 2a_{22} & a_{13} + 2a_{23} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$

## 例 (基本変形)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(1)  $A$  の 1 行目と 2 行目を入れ替える :  $\begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = BA.$  !!

(2)  $A$  の 1 行目を 3 倍する :  $\begin{pmatrix} 3a_{11} & 3a_{12} & 3a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = CA.$  !!

(3)  $A$  の 2 行目の 2 倍を 1 行目に加える :

$$\begin{pmatrix} a_{11} + 2a_{21} & a_{12} + 2a_{22} & a_{13} + 2a_{23} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = DA. \quad !!$$

## 例 (基本変形)

このような3つの操作



## 例 (基本変形)

このような3つの操作

(1)  $A$  の  $i$  行目と  $j$  行目を入れ替える

## 例 (基本変形)

このような3つの操作

- (1)  $A$  の  $i$  行目と  $j$  行目を入れ替える
- (2)  $A$  の  $i$  行目を  $k$  倍する

## 例 (基本変形)

このような3つの操作

- (1)  $A$  の  $i$  行目と  $j$  行目を入れ替える
- (2)  $A$  の  $i$  行目を  $k$  倍する
- (3)  $A$  の  $i$  行目の  $k$  倍を  $j$  行目に加える

## 例 (基本変形)

このような3つの操作

- (1)  $A$  の  $i$  行目と  $j$  行目を入れ替える
  - (2)  $A$  の  $i$  行目を  $k$  倍する
  - (3)  $A$  の  $i$  行目の  $k$  倍を  $j$  行目に加える
- を (行) 基本変形 という.

## 例 (基本変形)

このような3つの操作

- (1)  $A$  の  $i$  行目と  $j$  行目を入れ替える
  - (2)  $A$  の  $i$  行目を  $k$  倍する
  - (3)  $A$  の  $i$  行目の  $k$  倍を  $j$  行目に加える
- を (行) 基本変形 という.

基本変形に対応して左からかけた  $(B, C, D$  のような) 行列を  
基本行列 という.

## 定理 2.5 (ハミルトン・ケーリーの定理)

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ に対し, } A^2 - (a + d)A + (ad - bc)E_2 = \mathbf{O}.$$

## 定理 2.5 (ハミルトン・ケーリーの定理)

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ に対し, } A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2 = \mathbf{O}.$$

$$\therefore A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2$$

## 定理 2.5 (ハミルトン・ケーリーの定理)

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ に対し, } A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2 = \mathbf{O}.$$

$$\begin{aligned} & \therefore A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2 \\ &= \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} - (a+d) \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} + (ad-bc) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$



## 定理 2.5 (ハミルトン・ケーリーの定理)

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ に対し, } A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2 = \mathbf{O}.$$

$$\begin{aligned} & \therefore A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2 \\ &= \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} - (a+d) \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} + (ad-bc) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a^2+bc & ab+bd \\ ca+dc & cb+d^2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a^2+da & ab+db \\ ac+dc & ad+d^2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} ad-bc & 0 \\ 0 & ad-bc \end{pmatrix} \end{aligned}$$

## 定理 2.5 (ハミルトン・ケーリーの定理)

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ に対し, } A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2 = \mathbf{O}.$$

$$\begin{aligned} & \because A^2 - (a+d)A + (ad-bc)E_2 \\ &= \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} - (a+d) \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} + (ad-bc) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a^2+bc & ab+bd \\ ca+dc & cb+d^2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a^2+da & ab+db \\ ac+dc & ad+d^2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} ad-bc & 0 \\ 0 & ad-bc \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathbf{O}. \end{aligned}$$

□

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = O$ .

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = \mathbf{O}$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = \mathbf{O}$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = \mathbf{O}$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$   
の余り  $r(x) = sx + t$  をもとめると,

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = \mathbf{O}$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$   
の余り  $r(x) = sx + t$  をもとめると,  $b(x) = x^2 - 5x + 6 = (x - 2)(x - 3)$   
より,



## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = O$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$   
の余り  $r(x) = sx + t$  をもとめると,  $b(x) = x^2 - 5x + 6 = (x - 2)(x - 3)$   
より, (1) に  $x = 2, 3$  を代入して,

$$\begin{cases} 2^{10} = 2s + t, \\ 3^{10} = 3s + t. \end{cases}$$

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = O$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$   
の余り  $r(x) = sx + t$  をもとめると,  $b(x) = x^2 - 5x + 6 = (x - 2)(x - 3)$   
より, (1) に  $x = 2, 3$  を代入して,

$$\begin{cases} 2^{10} = 2s + t, \\ 3^{10} = 3s + t. \end{cases}$$

これを解いて,  $s = 3^{10} - 2^{10} = 59049 - 1024 = 58025$ ,  
 $t = 2^{10} - 2s = 2^{10} - 2 \times 58025 = -115026$ .

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = O$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$   
の余り  $r(x) = sx + t$  をもとめると,  $b(x) = x^2 - 5x + 6 = (x - 2)(x - 3)$   
より, (1) に  $x = 2, 3$  を代入して,

$$\begin{cases} 2^{10} = 2s + t, \\ 3^{10} = 3s + t. \end{cases}$$

これを解いて,  $s = 3^{10} - 2^{10} = 59049 - 1024 = 58025$ ,  
 $t = 2^{10} - 2s = 2^{10} - 2 \times 58025 = -115026$ . ここで,  $x$  に  $A$  を代入 すれば,

## 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = \mathbf{O}$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$   
の余り  $r(x) = sx + t$  をもとめると,  $b(x) = x^2 - 5x + 6 = (x - 2)(x - 3)$   
より, (1) に  $x = 2, 3$  を代入して,

$$\begin{cases} 2^{10} = 2s + t, \\ 3^{10} = 3s + t. \end{cases}$$

これを解いて,  $s = 3^{10} - 2^{10} = 59049 - 1024 = 58025$ ,  
 $t = 2^{10} - 2s = 2^{10} - 2 \times 58025 = -115026$ . ここで,  $x$  に  $A$  を代入すれば,  $A^2 - 5A + 6E_2 = \mathbf{O}$  より,  $A^{10} = \mathbf{O} + sA + tE_2$

# 例

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix}$  に対して,  $A^{10}$  を求めよ.

ハミルトン・ケーリーの定理より,  $A^2 - 5A + 6E_2 = O$ .

$$\begin{cases} A^{10} \longrightarrow x^{10} =: f(x) \\ A^2 - 5A + 6E_2 \longrightarrow x^2 - 5x + 6 =: b(x) \end{cases}$$

とし,  $f(x) = q(x)b(x) + r(x) = q(x)(x^2 - 5x + 6) + sx + t \cdots (1)$   
 の余り  $r(x) = sx + t$  をもとめると,  $b(x) = x^2 - 5x + 6 = (x - 2)(x - 3)$   
 より, (1) に  $x = 2, 3$  を代入して,

$$\begin{cases} 2^{10} = 2s + t, \\ 3^{10} = 3s + t. \end{cases}$$

これを解いて,  $s = 3^{10} - 2^{10} = 59049 - 1024 = 58025$ ,  
 $t = 2^{10} - 2s = 2^{10} - 2 \times 58025 = -115026$ . ここで,  $x$  に  $A$  を代入すれば,  $A^2 - 5A + 6E_2 = O$  より,  $A^{10} = O + sA + tE_2$   
 $= 58025 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} - 115026 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -57001 & 116050 \\ -58025 & 117074 \end{pmatrix}.$

## 定義 (2 次形式)

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

$ax^2 + 2bxy + cy^2 = (x \ y) \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$  を  
 $x, y$  に関する 2 次形式 という.

例

$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$  で表される図形を求める.

## 例

$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$  で表される図形を求める.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ に対して,}$$



## 例

$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$  で表される図形を求める.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ に対して,}$$

2 次形式  $3x^2 - 2xy + 3y^2 = (x \ y)A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}.$

## 例

$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$  で表される図形を求める.

$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  に対して,

**2 次形式**  $3x^2 - 2xy + 3y^2 = (x \ y)A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$ .

ここで,

$$P = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\sin \frac{\pi}{4} \\ \sin \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

とすると,

## 例

$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$  で表される図形を求める.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ に対して,}$$

2次形式  $3x^2 - 2xy + 3y^2 = (x \ y)A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}.$

ここで,

$$P = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\sin \frac{\pi}{4} \\ \sin \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

とすると,  $P$  は正則行列. ( $P$  は回転行列とよばれる)

## 例

$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$  で表される図形を求める.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ に対して,}$$

2 次形式  $3x^2 - 2xy + 3y^2 = (x \ y)A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}.$

ここで,

$$P = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\sin \frac{\pi}{4} \\ \sin \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

とすると,  $P$  は正則行列. ( $P$  は回転行列とよばれる)

実際,  $P^{-1} = P^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$  が確認できる.

## 例

$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$  で表される図形を求める.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ に対して,}$$

2次形式  $3x^2 - 2xy + 3y^2 = (x \ y)A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}.$

ここで,

$$P = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\sin \frac{\pi}{4} \\ \sin \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

とすると,  $P$  は正則行列. ( $P$  は回転行列とよばれる)

実際,  $P^{-1} = P^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$  が確認できる. このとき,

$$P^{-1}AP = P^TAP = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} =: B \text{ (対角行列) となる.}$$

## 例

ここで,  $(x, y)$  座標  $\longrightarrow (x', y')$  座標を

## 例

ここで,  $(x, y)$  座標  $\longrightarrow (x', y')$  座標を

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P \mathbf{x}' \quad \text{すなわち, } \mathbf{x}' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

で定義する.

## 例

ここで,  $(x, y)$  座標  $\rightarrow (x', y')$  座標を

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P \mathbf{x}' \quad \text{すなわち, } \mathbf{x}' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

で定義する.  $(x, y)$  座標は  $(x', y')$  座標を 反時計回りに  $\frac{\pi}{4} = 45^\circ$  回転 したものとなる.



## 例

ここで,  $(x, y)$  座標  $\rightarrow (x', y')$  座標を

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P\mathbf{x}' \quad \text{すなわち, } \mathbf{x}' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

で定義する.  $(x, y)$  座標は  $(x', y')$  座標を 反時計回りに  $\frac{\pi}{4} = 45^\circ$  回転 したものとなる. このとき,

$$\begin{aligned} 3x^2 - 2xy + 3y^2 &= \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = (P\mathbf{x}')^T A (P\mathbf{x}') = \mathbf{x}'^T P^T A P \mathbf{x}' \\ &= \mathbf{x}'^T \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} \mathbf{x}' = 2x'^2 + 4y'^2. \end{aligned}$$

## 例

ここで,  $(x, y)$  座標  $\rightarrow (x', y')$  座標を

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P\mathbf{x}' \quad \text{すなわち, } \mathbf{x}' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

で定義する.  $(x, y)$  座標は  $(x', y')$  座標を 反時計回りに  $\frac{\pi}{4} = 45^\circ$  回転 したものとなる. このとき,

$$3x^2 - 2xy + 3y^2 = \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = (P\mathbf{x}')^T A (P\mathbf{x}') = \mathbf{x}'^T P^T A P \mathbf{x}'$$

$$= \mathbf{x}'^T \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} \mathbf{x}' = 2x'^2 + 4y'^2. \quad \text{すなわち, 新しい座標系 } (x', y') \text{ では}$$

$$2x'^2 + 4y'^2 = 3 \iff \frac{2}{3}x'^2 + \frac{4}{3}y'^2 = 1 \text{ (楕円) となる:}$$

# 例

ここで,  $(x, y)$  座標  $\rightarrow (x', y')$  座標を

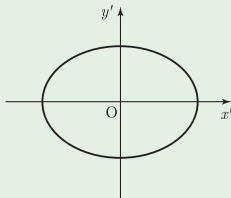
$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P\mathbf{x}' \quad \text{すなわち, } \mathbf{x}' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

で定義する.  $(x, y)$  座標は  $(x', y')$  座標を 反時計回りに  $\frac{\pi}{4} = 45^\circ$  回転 したものとなる. このとき,

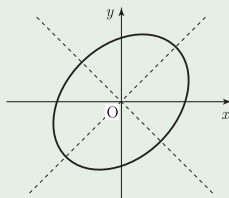
$$3x^2 - 2xy + 3y^2 = \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = (P\mathbf{x}')^T A (P\mathbf{x}') = \mathbf{x}'^T P^T A P \mathbf{x}'$$

$$= \mathbf{x}'^T \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} \mathbf{x}' = 2x'^2 + 4y'^2. \quad \text{すなわち, 新しい座標系 } (x', y') \text{ では}$$

$$2x'^2 + 4y'^2 = 3 \iff \frac{2}{3}x'^2 + \frac{4}{3}y'^2 = 1 \text{ (楕円) となる:}$$



$$2x'^2 + 4y'^2 = 3$$



$$3x^2 - 2xy + 3y^2 = 3$$