

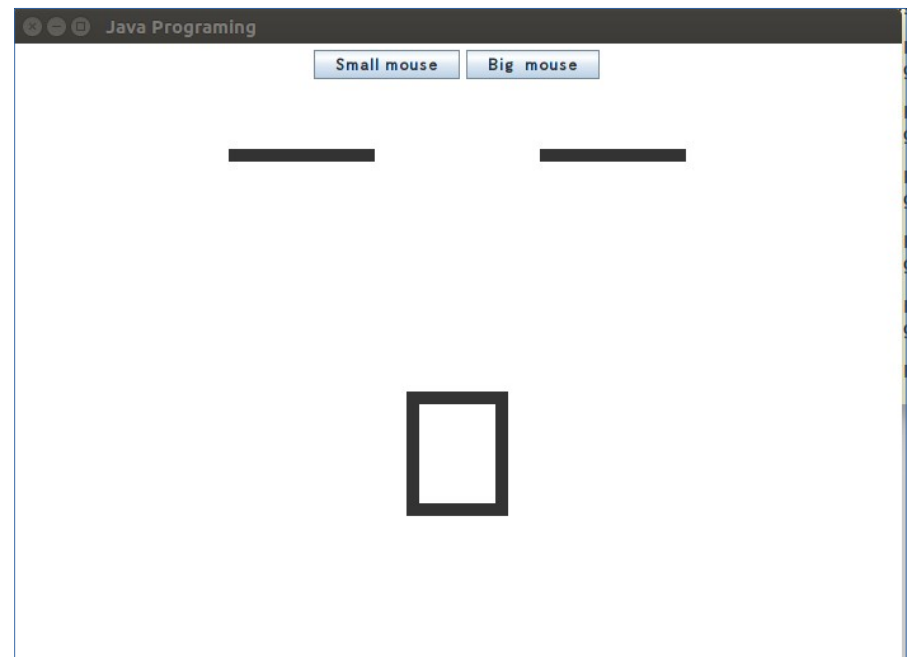
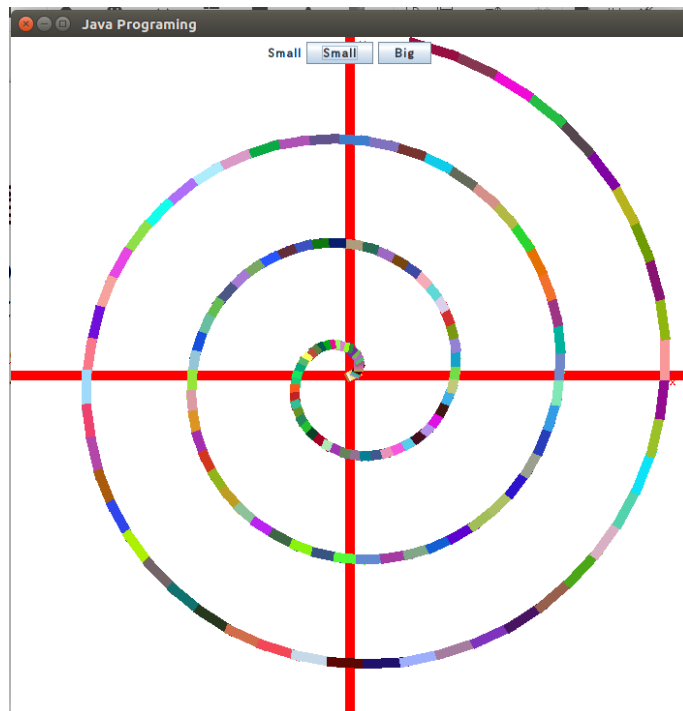
デジタル表現論 2016

第10回 演習

担当: 劉 雪峰

演習

- HPの例Animation.javaとAnimationFace.javaをコンパイルして、実行の結果を確認しなさい。
- この例では、ボタンをクリックすると、螺旋と顔が変化する。



レポート課題

以下の要求に従って、簡単なアニメーションを作成しなさい。

- 2つ以上のボタンを用意すること。
- ボタンをクリックしながら、画面が変わること。
- (オプション)画面のサイズが変わると、描画の対称は `getSize()` によって自動的に調整すること。

ヒント: アニメーションの場面

- 顔の表情の変化
- 車、電車などの動き
- パラメータに依存する数学関数のグラフの変化