

# デジタル表現論 2016

---

第14回 プロジェクト発表

担当: 劉 雪峰

# 発表の流れ

---

- 1人に最大3分間です。
- 以下の内容で発表する。
  - アプリを実行して、デモしなから使い方などを説明する。
  - 工夫したところ、得意な技などについて説明する。

# 発表の採点

---

発表していない方は発表者のプロジェクトを採点する。

採点URL: <http://goo.gl/3U1KXu>

このURLをブラウザで開いてください。

# 最終プロジェクトの提出

---

今回の発表の採点コメントを参照して、プロジェクトの修正を行って、最終のプロジェクトを提出しなさい。

— 締め切り： 8月5日

(本日発表できてない方は別途で連絡してください。)